

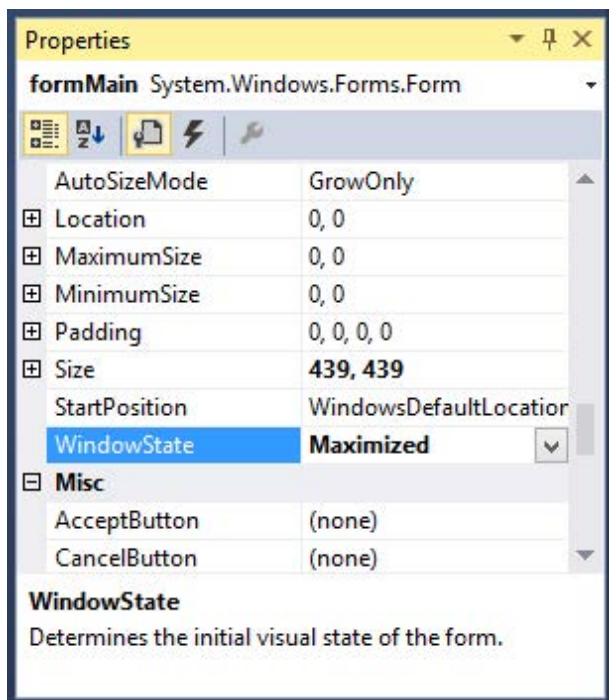


WDFUEFSBTUSBSPOIMBESB
BDFTUSPEDU

Rezultatul va fi asemanator cu cel de mai jos.

Timp de lucru: ~2h.

Setati dimensiunea de start a ferestrei principale ca Maximized.

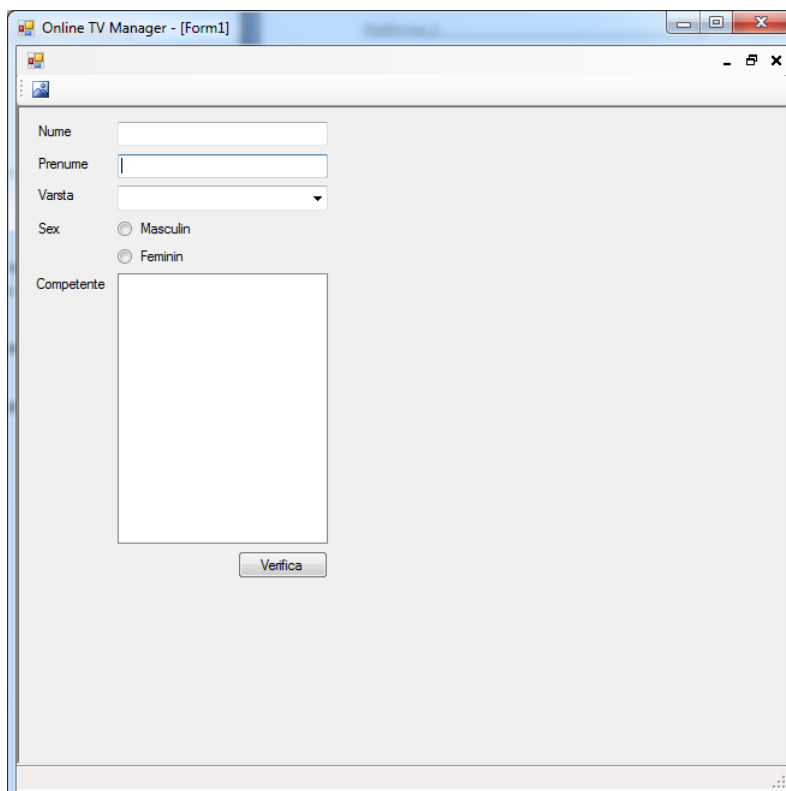
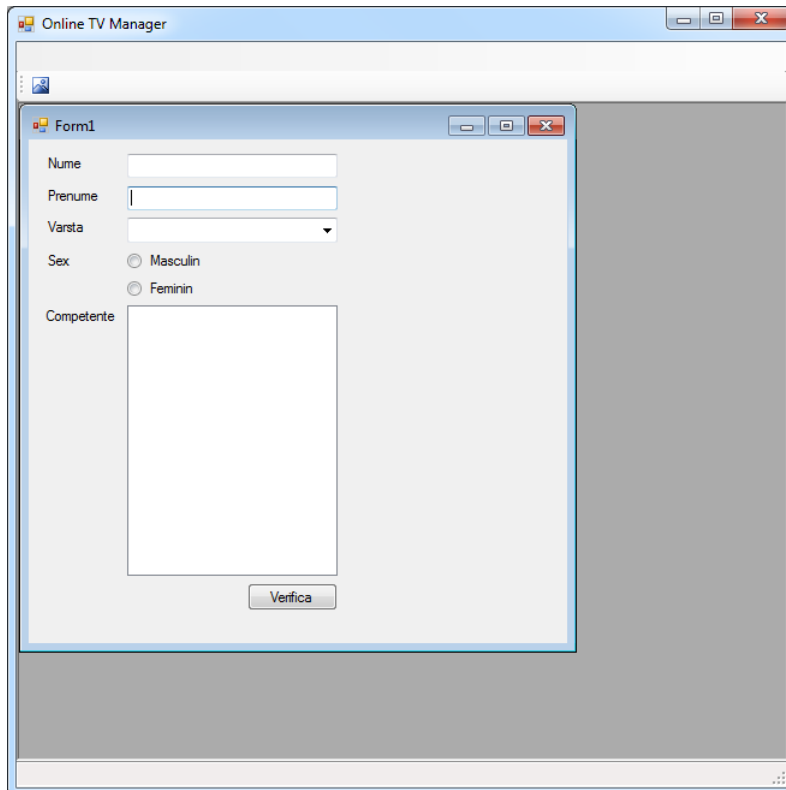


Pentru a afisa o alta fereastră, in interiorul formMain, se foloseste sintaxa urmatoare:

```
private void toolStripButton1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    var f = new Form1();
    f.MdiParent = this;
    f.Show();
}
```

In aceasta sintaxa este definit un buton situat pe ToolStrip. La apasarea acestui buton se va accesa Form1 (formularul creat in Platforma 1) si acesta va fi deschis intr-o noua fereastră in interiorul ferestri FormMain.

Identificati diferentele intre urmatoarele 2 capturi de ecran, executate ruland Platforma 2.exe.

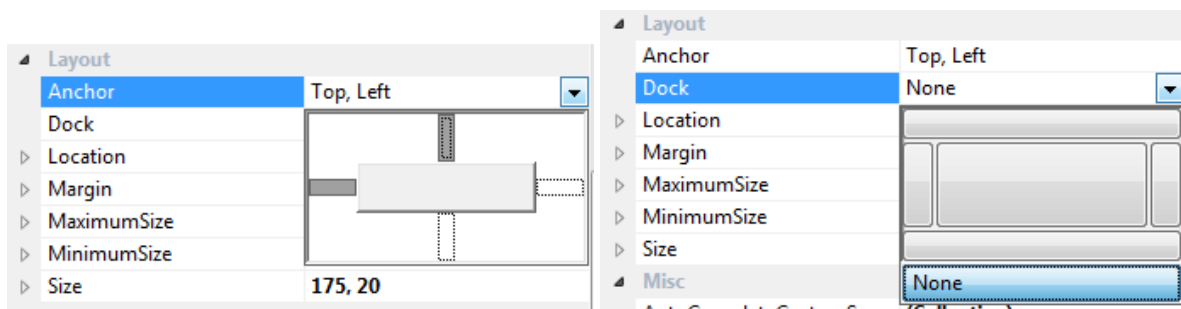


Se poate observa ca cele 3 casete de text nu isi adapteaza dimensiunea in functie de dimensiunile ferestrei. Pentru a introduce aceasta functionalitate, se vor folosi proprietatile **Anchor** si **Dock**.

Timp de lucru: ~2h.

Anchor se va folosi pentru a uni marginile casutelor din Form1 de marginile paginii Form1. Spre exemplu : Daca se va folosi **Anchor = Top, Left, Right** pentru casuta unde scriem numele aceasta va fi aliniata la stanga si dreapta fata de marimea paginii; pe scurt, daca marim pagina, aceasta casuta isi va mari si ea latimea.

Dock se va folosi pentru a specifica pozitia MenuStrip, ToolStrip, StatusStrip.

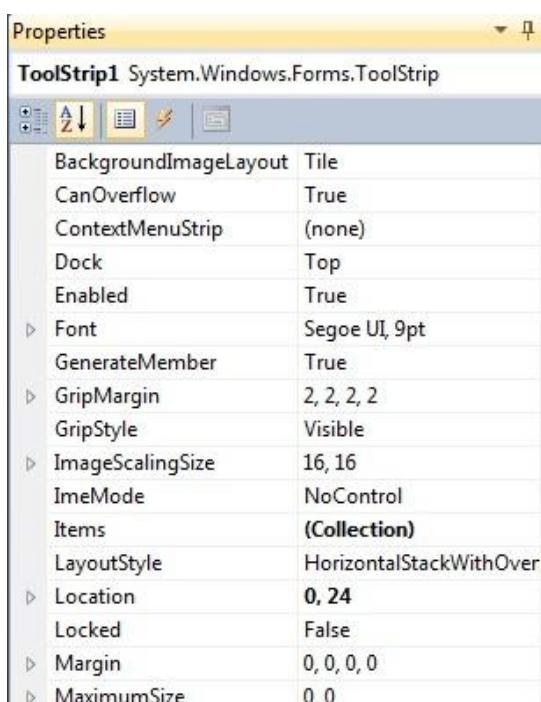


Comparati variantele **Anchor = Top, Left, Right** pentru o caseta de text cu **Dock = Top** pentru bara de meniu de pe formMain.

Sarcina 2: Adaptati proprietatile Anchor si Dock astfel incat casetele de text sa se adapteze pe **orizontala** incat sa ramana acelasi spatiu atat in stanga cat si in dreapta, indiferent de latimea ferestrei. OBS. Pentru fereastra se pot seta dimensiuni minime.

Sarcina 3: Introduceti icon-uri de **25x25 pixeli** pentru butoanele de pe bara de unelte. OBS: butoanele prezinta proprietatea **Image**.

Pentru acest lucru trebuie sa accesati fereastra Properties a ToolStrip si modificati ImageScalingSize.



Timp de lucru: ~2h.

Sarcina 4: Introduceti o bara de meniu pe Form1, cu minim 1 element. Observati efectul maximizarii si restaurarii ferestrei Form1.

Aceasta se va introduce folosind MenuStrip din ToolBox. In exemplul de mai jos aceasta a fost denumita Utilizator

